



GIOCHI APERITIVO, CAFFE', PER SERATE E PER BAMBINI

ACCENDINO

MATERIALE: *accendino o moneta.*

SPIEGAZIONE: Il marito è seduto su una sedia o in piedi e la partner deve riuscire a far passare un accendino dalla gamba destra a quella sinistra

ANELLI

MATERIALE: *Bottiglie, anelli.*

SPIEGAZIONE: Il concorrente avrà a disposizione diversi anelli che dovrà tirare nel collo delle bottiglie.

BALLO DEI PALLONCINI

MATERIALE: *Musica, palloncini e filo*

SPIEGAZIONE: I concorrenti ballano a coppie con un palloncino legato alla caviglia e dovranno far scoppiare i palloncini delle altre coppie

BALLO DEL CAPPELLO

MATERIALE: *Musica, un cappello*

SPIEGAZIONE: I concorrenti balleranno a coppie, ad una coppia verrà dato un cappello possibilmente buffo, le coppie dovranno passare il cappello ad altre coppie e quando il dj stopperà la musica la coppia con il cappello verrà eliminata

BALLO DELLA MELA

MATERIALE: *Musica, mele.*

SPIEGAZIONE: I concorrenti balleranno a coppie con una mela sistemata tra le fronti che non può essere toccata con le mani, i concorrenti che rimangono per ultimi senza far cadere la mela vincono.

BALLO DELLA SCOPA

MATERIALE: *Musica, scopa*

SPIEGAZIONE: I concorrenti balleranno a coppie, ma ci sarà uno scoppiato con una scopa che cercherà di appiappare la scopa ad altre coppie e rubare il partner chi allo stoppare della musica sarà senza partner verrà eliminato

BALLO DELLE SEDIE

MATERIALE: *Sedie, musica*

SPIEGAZIONE: I concorrenti balleranno intorno a delle sedie, quando il dj ferma la musica tutti i concorrenti si dovranno sedere, chi rimane senza sedia viene eliminato.

BASTONE

MATERIALE: Bastone

SPIEGAZIONE: L'animatore in piedi davanti al concorrente lascerà un bastone che quest'ultimo dovrà prendere al volo.

BATTAGLIA DEI TUMBONES

MATERIALE: Camere d'aria da camion, manganelli finti

SPIEGAZIONE: I concorrenti in equilibrio sulle camere d'aria in piedi aiutati dai compagni di squadra si sfideranno a duello

BICCHIERE DI VINO

MATERIALE: un bicchiere di vino, bastone, benda

SPIEGAZIONE: Il concorrente dovrà bere un bicchiere di vino, prendere il bastone e girare per 50 secondi guardando la punta di questo. Effettuati i giri andrà fatto piegare per raccogliere qualcosa, ma...

BOMBARDAMENTO

MATERIALE: palloncini o palline.

SPIEGAZIONE: Si divide il campo in due parti al via le 2 squadre lanceranno palline nel campo avversario, vince chi allo scadere del tempo ha meno palline.

BOULE DE NEIGE

MATERIALE: Musica.

SPIEGAZIONE: Si invita una coppia che dovrà ballare allo stop della musica la donna dovrà invitare un uomo e viceversa, questo fino al riempimento della pista.

CACCIA AL PANTALONE

SPIEGAZIONE: Le ragazze a squadre dovranno riuscire a portare più paia di pantaloni possibile prendendoli dal pubblico.

CANDELA E TURACCILO

MATERIALE: Candele, spago, turaccioli

SPIEGAZIONE: Legare un corda alla vita/collo del concorrente che dovrà spegnere la candela muovendo il turacciolo

CAPPELLO, SEDIA, SIGARETTA

MATERIALE: Cappelli, sedie e sigarette tanti quanti sono gli ospiti

SPIEGAZIONE: I Partecipanti dovranno mimare a specchio I movimenti del conduttore con I 3 oggetti, ma nel modo inverso (es. sigaretta in bocca-sigaretta in mano)

CASTELLO DI CARTE

MATERIALE: Carte

SPIEGAZIONE: Gara a chi riesce a fare il castello più alto o più castelli in un tempo prestabilito.

CATENA DI VESTITI

MATERIALE: Orologio

SPIEGAZIONE: Al via le squadre dovranno creare la più lunga catena di vestiti presi dal pubblico

CENTO LIRE DI PANNA

MATERIALE: moneta/chicco di caffè, piattino, panna

SPIEGAZIONE: I concorrenti in un piattino pieno di panna dovranno riuscire a prendere con la bocca e senza l'uso delle mani una moneta, vince chi la consegna prima con la bocca all'animatore.

CHE COS'E'?

MATERIALE: oggetti vari.

SPIEGAZIONE: I partecipanti verranno bendati, l'animatore mostrerà una scatola con diversi oggetti e il concorrente dovrà indovinarne il più possibile toccandolo solo con 2 dita.

CHI MI HA BACIATO?

MATERIALE: bende

SPIEGAZIONE: Le dame staranno in piedi bendate, gli uomini le faranno un baciavano e loro dovranno individuare l'uomo che le ha fatto l'omaggio.

CHI SONO IO?

MATERIALE: Fogli con su scritto nomi di cose/personaggi.

SPIEGAZIONE: Le persone che partecipano dovranno individuare il nome che hanno attaccato sulla schiena con domande all'animatore.

CHI VA A PESCARE SI INFARINA

MATERIALE: Piatto, farina, un oggetto a caso

SPIEGAZIONE: Si versa una piramide di farina in un piatto con un oggetto sulla cima, i concorrenti dovranno riuscire a prenderlo con la bocca senza sporcarsi

CIAMBELLONE

MATERIALE: Ciambella grossa

SPIEGAZIONE: Gara di tuffi coreografici dentro la ciambella.

CIOCCOLATA

MATERIALE: Sedie, , nutella, piatti

SPIEGAZIONE: I concorrenti inginocchiati con le mani dietro la schiena dovranno leccare il piatto di nutella fino a finirlo, vince chi finisce prima



COCKTAIL MISTERIOSO

MATERIALE: Cocktail, cannuccie

SPIEGAZIONE: Il barista preparerà un cocktail con 7/8 ingredienti diversi e i concorrenti dovranno assaggiarlo con la cannuccia e indovinare più ingredienti possibile.

CON CHI HAI BALLATO

MATERIALE: Musica

SPIEGAZIONE: I concorrenti balleranno a coppie, allo stoppare della musica si gireranno di spalle al partner e l'animatore farà domande tipo "con chi hai ballato, di che colore sono le scarpe", chi sbaglia viene eliminato.

CONTINUA TU

MATERIALE: Musica.

SPIEGAZIONE: I giocatori dovranno continuare a cantare il brano che il Dj interromperà (almeno 3 parole).

CORDELLINA SALTERINA

MATERIALE: Corda.

SPIEGAZIONE: Gara con la corda vince o chi sta più tempo o chi fa più salti

CORSA DEI CECI

MATERIALE: Ciotole, ceci, cucchiaini di plastica

SPIEGAZIONE: I concorrenti dovranno correre con un cucchiaino in bocca, prendere i ceci e portarli in un'altra ciotola.

CORSA DEI CUCCHIAI

MATERIALE: cucchiaini di plastica, pallina da ping pong o uovo.

SPIEGAZIONE: I corridori stringono tra i denti un cucchiaino da minestra in cui è riposta una pallina/uovo. Si tratta di arrivare al traguardo senza mai toccare il cucchiaino con le mani.

CORSE

SPIEGAZIONE: Ci sono diversi tipi di corse senza l'uso particolare di materiali:

CARIOLE: 2 persone uno a carponi e l'altro dietro che gli tiene le gambe

ROVESCIA: A carponi con la schiena rivolta a terra

4 ZAMPE: A 4 zampe

LEGATA: 2 persone dorso a dorso legati.

ZOPPICANTE: Con un piede solo

3 GAMBE: A coppie legati per una gamba insieme

CANGURO: Con un pallone tra le gambe saltellando

GINOCCHIO: In ginocchio senza mai appoggiare le mani per terra



COSA CI PORTA BABBO NATALE

MATERIALE: Sacco, oggetti

SPIEGAZIONE: Nascondere degli oggetti in un sacco pesante, e i partecipanti dovranno indovinare solo tastando il sacco.

DATE IMPORTANTI

MATERIALE: Orologio, biglietti con su scritto avvenimenti storici.

SPIEGAZIONE: I partecipanti dovranno mettere in ordine cronologico dei biglietti con su scritti degli avvenimenti storici o scrivere accanto a gli avvenimenti la data esatta.

DICHIARAZIONE DI AMORE E ODIO

MATERIALE: Orologio

SPIEGAZIONE: Ogni coppia ha a disposizione 30 secondi per inscenare una dichiarazione d'odio verso il partner e 30 secondi per una d'amore, la più simpatica vince.

DUELLO D'AMORE

MATERIALE: Cerchio, cuscini

SPIEGAZIONE: I partecipanti ambedue in un cerchio devono cercare di far uscire l'avversario dal cerchio con l'aiuto di un cuscino.

FAGIOLI E CANNUCCIA

MATERIALE: Fagioli, piattini, tavoli, cannucce

SPIEGAZIONE: I concorrenti dovranno con una cannuccia tenuta in bocca trasportare i fagioli da un tavolo ad una latro senza farlo cadere per terra.

FIGARO DEL PALLONCINO

MATERIALE: Materiale

SPIEGAZIONE: I partecipanti dovranno fare la barba a un palloncino, vince chi toglie più schiuma senza far scoppiare il palloncino.

GARA DI RIFLESSI

SPIEGAZIONE: L'animatore porrà una domanda a ciascuno dei partecipanti. L'interrogato no dovrà però rispondere normalmente, ma rispondere alla domanda posta precedentemente.

GARA DI SPRUZZI

MATERIALE: Pistole ad acqua, bicchieri

SPIEGAZIONE: I 2 avversari si sfideranno a spingere un bicchiere di carta a colpi di spruzzo di pistola.

GATTO E IL TOPO

MATERIALE: Palle

SPIEGAZIONE: 2 coppie per squadra uomo-donna. Otto coppie in tutto che devono essere disposte in cerchio. Al via le donne sono sulle spalle degli uomini. Scendono e fanno il giro completo. In mezzo al cerchio si depongono le palle. Poi le donne passano sotto le gambe degli uomini e vanno a prendere la palla in mezzo al cerchio. La coppia che rimane senza palla viene eliminata.

GIN, VODKA E WHISKY

MATERIALE: Musica

SPIEGAZIONE: Numerose coppie balleranno in pista e quando l'animatore dirà alcune parole le coppie dovranno eseguire alcuni movimenti.

GIN: Uomo in ginocchio davanti alla donna.

VODKA: Uomo prende in braccio la donna.

WHISKY: Uomo immobile e donna di fronte con le braccia alzate. Si elimina chi sbaglia o l'ultima coppia che si posiziona.

GIOCO DEI SAPORI

MATERIALE: bende, cibo, stuzzicadenti.

SPIEGAZIONE: I partecipanti bendati dovranno indovinare le pietanze assaggiandole.

GIOCO DEL COFARE

SPIEGAZIONE: L'animatore sceglierà un verbo che verrà sostituito dalla parola cofare, i concorrenti dovranno indovinare il verbo con domande tipo "quante volte si cofa al giorno?"

GIORNALE

MATERIALE: Giornale quotidiano, musica

SPIEGAZIONE: Si assegna ad ogni coppia un giornale piegato in 4 parti, le coppie dovranno ballare e allo stoppare della musica dovranno spiegare il giornale, appoggiarlo in terra e sedersi sopra con la donna in braccio. L'ultima coppia che si posizionerà sarà eliminata.

GIORNALE 2

MATERIALE: giornale quotidiano, musica o cronometro

SPIEGAZIONE: Al via i caposquadra dovranno riuscire a portare più persone possibili su un pezzo di giornale.

GIULLARE DEL RE

MATERIALE: sedia,

SPIEGAZIONE: Un partecipante sta seduto e un altro partecipante deve riuscire a farlo ridere senza toccarlo (può essere fatto anche mentre il primo legge). Vince chi riesce a far ridere il partecipante seduto in minor tempo.

GOLEADA

MATERIALE: tanti palloni d a calcio

SPIEGAZIONE: Partita di calcio con 10-20 palloni

GONFIA IL PALLONCINO

MATERIALE: Pompe da materassino, palloncini, nastro isolante, sedie

SPIEGAZIONE: Al via le donne saltando sulla pompa con il sedere dovranno riuscire a far scoppiare il palloncino.

INTERROGATORIO

SPIEGAZIONE: Ad ogni partecipante viene data una lettera dell'alfabeto. Dopo di questa dovrà rispondere a tutte le domande

LANCIO ALLA CONTINOLO

MATERIALE: Piatti, olive

SPIEGAZIONE: Si prepara una ciotola con delle olive, i giocatori dovranno mangiare le olive e sputare il nocciolo più lontano.

LENZUOLO

MATERIALE: Lenzuolo o asciugamano

SPIEGAZIONE: 2 squadre si lanciano la palla con il lenzuolo, lo scopo è quello di far uscire la palla dal lenzuolo facendolo saltare alle spalle della squadra avversaria o si può giocare anche come una partita di pallavolo.

MAMY AND BABY

MATERIALE: cuffietta, bavaglino, biberon, coca cola, carta igienica.

SPIEGAZIONE: A coppie, la donna farà la mamma e l'uomo il bebè (vestito con cuffietta e bavaglino). Al via il bambino comincerà a piangere perché ha fatto la pipì; allora la mamma gli tirerà giù i pantaloni e gli farà un pannolino con la carta igienica. In seguito gli darà un biberon con coca cola ed infine il bimbo dovrà far sentire al microfono il ruttino. Vince chi finisce prima

MANGIA GRISSINI

MATERIALE: grissini, un bicchiere d'acqua

SPIEGAZIONE: Gara a chi finisce prima 2 buste di grissini.

MANGIA LA MELA

MATERIALE: 1 mela per coppia, filo.

SPIEGAZIONE: Il gioco si svolge a coppi, al ragazzo verrà legata una mela attaccata con un filo al collo che penderà proprio sul "davanti". Le ragazze dovranno mangiare tutta la mela nel minor tempo possibile.

MARTELLLO E TUBO

MATERIALE: tubo, palline da ping pong, martello.

SPIEGAZIONE: Da un tubo di circa 1,5m l'animatore farà uscire una pallina che i concorrenti dovranno colpire al volo con un martello.

MELE DISPETTOSE

MATERIALE: Mele, bacinella d'acqua

SPIEGAZIONE: I concorrenti senza l'ausilio delle mani dovranno prendere o mangiare una mela dentro una bacinella piena d'acqua solo con la bocca.

MIMO

MATERIALE:

SPIEGAZIONE: A turno un concorrente si porrà al centro e mimerà il titolo di un film, di una canzone o di un mestiere. Vince chi indovina più titoli.

MINIBASKET DA SEDUTO

MATERIALE: sedia, palla, canestro

SPIEGAZIONE: Fare canestro da una sedia.

MINIGOLF

MATERIALE: bicchieri, palline, cucchiai

SPIEGAZIONE: Utilizzare i bicchieri come buche e qualcosa come cucchiai per mazza, le regole sono quelle del golf

MIRENI DITINO

MATERIALE: bottiglia, palline da ping pong

SPIEGAZIONE: Tutti i concorrenti in fila dovranno cercare di colpire con uno "scappello" la pallina situata sulla bottiglia correndo e tappandosi un occhio.

MOLLETTA

MATERIALE: mollette, sedie

SPIEGAZIONE: A coppie. Le donne dovranno nel tempo di un minuto attaccare più mollette possibili sul viso del partner (no capelli). Chi ne attacca di più vince.

MONETA NEL BARATTOLO

MATERIALE: moneta, contenitore

SPIEGAZIONE: I concorrenti dovranno fare un percorso tendendo una moneta in equilibrio sulla testa e farla cadere senza toccarla con le mani in un contenitore.

MONETE VOLANTI

MATERIALE: monete, contenitore

SPIEGAZIONE: I concorrenti dovranno lanciare monete o altri oggetti in un contenitore tipo secchio, vince chi fa più centri.

MUMMIE

MATERIALE: Carta igienica

SPIEGAZIONE: Gara a chi riesce in minor tempo possibile a trasformare un uomo/donna in mummia con la carta igienica.

ODORE MISTERIOSO

MATERIALE: Cibo, vari prodotti

SPIEGAZIONE: Bendare il concorrente e fargli odorare oggetti per 5 secondi, vince chi ne indovina di più.

OGGETTO MISTERIOSO

MATERIALE: scatola da scarpe, filo, oggetto

SPIEGAZIONE: Si fanno tanti buchi ad una scatola, si inserisce un oggetto con legato un filo che esce dalla scatola e si fanno uscire altri fili da gli altri buchi. Ogni concorrente tirerà un filo e chi trova l'oggetto vince.

OMINO MICHELIN

MATERIALE:

SPIEGAZIONE: In una squadra far vestire con più indumenti possibili in un tempo stabilito il concorrente, vince chi fa vestire più indumenti.

PALLINA NEL BICCHIERE

MATERIALE: Palline da ping pong, bicchieri

SPIEGAZIONE: Il gioco è lo il tiro al pesciolino del luna-park solo che non ci saranno pesciolini, ma bicchieri con punteggi diversi.

PANNA MONTATA

MATERIALE: Panna, cucchiaino, benda

SPIEGAZIONE: A coppie la donna bendata dovrà imboccare il partner con la panna montata. Vince chi finisce prima.

PAROLA CAMBIATA

MATERIALE: Musica

SPIEGAZIONE: Cantare delle canzoni cambiando delle parole del testo e i concorrenti dovranno indovinare le parole corrette.

PAROLIAMO SOTT'ACQUA

MATERIALE: sassi con lettere.

SPIEGAZIONE: Al via i concorrenti si tufferanno in acqua per recuperare le lettere, all'uscita chi compone la parola più lunga vince.



PASSA IL CETRIOLO

MATERIALE: cetrioli

SPIEGAZIONE: Le coppie esibendosi una per volta dovranno passarsi il cetriolo quante più volte possono senza mai toccarlo con le mani e senza mai ripetere due volte la stessa posizione.

PASSAGGIO A NORD OVEST

MATERIALE: Sedie

SPIEGAZIONE: Gara tra 2 concorrenti senza appoggiare i piedi per terra camminando su 2 sedie(o mattoni).

PING PONG A TESTATE

MATERIALE: Palline da ping pong, un uovo

SPIEGAZIONE: I concorrenti in fila dovranno colpire una pallina da ping pong con la testa, ma ad un partecipante spetterà un uovo...

PING PONG MULTIPLIO

MATERIALE: Palline da ping pong

SPIEGAZIONE: Partita a ping pong con più concorrenti che girano intorno al tavolo per colpire la palla.

PIRIPICCHIO

MATERIALE:

SPIEGAZIONE: Al comando Piripicchio,piripachio e piripocchio i partecipanti dovranno mettersi in delle posizioni con le braccia,e il conduttore cercherà di fargli sbagliare

POLPACCIO

MATERIALE: Sedie, bende.

SPIEGAZIONE: Le mogli bendate dovranno riconoscere il marito tra diversi uomini solo toccando il polpaccio.

PRESA DELLO SCALPO

MATERIALE: pezzo di stoffa

SPIEGAZIONE: I 2 concorrenti sono uno di fronte all'altro con un pezzo di stoffa appeso alla cintura e con una mano dietro la schiena. Vince chi strappa il pezzo di stoffa all'avversario.

PRIMA NOTTE DI NOZZE

MATERIALE: letto, lenzuola, microfono

SPIEGAZIONE: Le coppie sotto le lenzuola dovranno mimare la 1° notte di nozze con il microfono. Vince la più simpatica.

PROVA CANORA IN PLAYBACK

MATERIALE: Musica, microfono

SPIEGAZIONE: I concorrenti singoli o in gruppo dovranno mimare una canzone con balletti compresi. Vince la più simpatica.

PROVERBIO URLATO

SPIEGAZIONE: Al partecipante viene fatta ascoltare musica in cuffia ad alto volume. l'animatore dice un proverbio, divide il pubblico e da a ciascuno una singola parola del proverbio. Il pubblico al rientro del partecipante dovrà urlare la parola assegnata e il partecipante dovrà indovinare il proverbio.

PULIZIA GENERALE

MATERIALE: Bilancia

SPIEGAZIONE: Gara a chi riesce a raccogliere più rifiuti in un periodo di tempo.

RAPINA

MATERIALE: Musica

SPIEGAZIONE: Nel tempo di una canzone i partecipanti dovranno portare più oggetti richiesti dall'animatore che avranno differente punteggio.

RICETTA

MATERIALE: bigliettini con ingredienti, ricette.

SPIEGAZIONE: Dando il nome di una pietanza i concorrenti dovranno trovare tra i biglietti gli ingredienti necessari. Farà fede la ricetta. Vince chi ne indovina di più o tutti in minor tempo.

RODEO IN BICICLETTA

MATERIALE: oggetti per percorso, bici

SPIEGAZIONE: Gincana in bicicletta senza poggiare i piedi per terra..

ROTAIE MOBILI

MATERIALE: cordicella, palla, cesto..

SPIEGAZIONE: Fissare una cordicella ad un punto fermo, far calare il pallone dalla cordicella ed aprire in modo che cada nel cesto al momento opportuno

SACCO DELLA CONTADINA

MATERIALE: Sacco, vari oggetti, bilancia

SPIEGAZIONE: I concorrenti dovranno indovinare il peso del sacco tenendolo solo per 5 secondi. Vince chi si avvicina di più

SCARPE E CAMICIE

SPIEGAZIONE: Si chiamano circa 10 partecipanti maschi si fanno spogliare di un numero di indumenti prestabilito e si buttano questi in un mucchio. Al via i concorrenti dovranno rivestirsi con i propri indumenti.

SCULTORE PAZZO

MATERIALE:

SPIEGAZIONE: Gara a chi copre di sabbia prima un compagno di squadra

SE FOSSE

MATERIALE:

SPIEGAZIONE: L'animatore sceglie un personaggio e i partecipanti dovranno scoprirlo con domande che inizino con "se fosse", l'animatore dovrà aiutare, ma non troppo.

SEGUI LA FUNE

MATERIALE: Fune

SPIEGAZIONE: Gincana bendati seguendo come punto di riferimento una fune che porta al traguardo.

SOTTO LE LENZUOLA

MATERIALE: Lenzuola.

SPIEGAZIONE: Una coppia sotto le lenzuola dovrà scambiarsi più vestiti possibili in un tempo prestabilito.

SPRUZZA SPRUZZA

MATERIALE: Pistole ad acqua. secchielli

SPIEGAZIONE: Da dentro la piscina un concorrente dovrà riempire un secchiello d'acqua posto fuori dalla piscina.

STAFFETTA DEL PALLONCINO

MATERIALE: Palloncini.

SPIEGAZIONE: Si formano coppie uomo-donna e si da 3 palloncini a ciascuna di esse. Al via con un palloncino le donne correndo dovranno raggiungere il proprio compagno e cercare di far scoppiare il palloncino abbracciando l'uomo. Al ritorno ci sarà un altro palloncino, ma questa volta l'uomo seduto aspetterà la donna che lo farà scoppiare saltandoci sopra. Al terzo turno l'uomo aspetterà la donna sdraiato.

STAFFETTA STEFY

MATERIALE:

SPIEGAZIONE: Staffetta dove si parte in mutande e si trovano vestiti lungo la via, vince chi arriva primo vestito e meglio.

STATUE

MATERIALE: Musica.

SPIEGAZIONE: Le coppie ballano e allo stopparsi della musica devono rimanere immobili, l'ultima coppia e quelle che si muovono verranno eliminate.

SU E GIU'

MATERIALE: carte da gioco

SPIEGAZIONE: I concorrenti su 5/10 carte dovranno indovinare se la carta da scoprire è più alta o più bassa della precedente.

TIRO AL BERSAGLIO ROVENTE

MATERIALE: Pistole ad acqua, candele

SPIEGAZIONE: I concorrenti con una pistola ad acqua dovranno spegnere le candele in minor tempo possibile

TIRO AI BARATTOLI

MATERIALE: palline da tennis, barattoli o lattine

SPIEGAZIONE: Gara a chi colpisce e fa cadere più barattoli con una pallina.

TIRO AI BIRILLI

MATERIALE: palla, birilli

SPIEGAZIONE: Il gioco del Bowling

TORRE EIFFEL

MATERIALE: secchielli

SPIEGAZIONE: Gara sulla spiaggia per chi riesce a costruire il castello più alto o più castelli con la sabbia in minor tempo.

TRAVASO

MATERIALE: bicchieri, cucchiaio

SPIEGAZIONE: Travasare l'acqua da un bicchiere all'altro con un cucchiaio in minor tempo possibile(anche con la bocca).

TRAVESTIMENTO

MATERIALE:

SPIEGAZIONE: In un tempo prestabilito i concorrenti dovranno travestire più persone possibili(es. uomini da donna, donne da Cleopatra)

UOVO VOLANTE

MATERIALE: palline, uova, scolapasta.

SPIEGAZIONE: Squadre di due giocatori. Ad uno verrà fissato sulla testa uno scolapasta e dovrà cercare di prendere al volo, senza mani le palline o le uova lanciate dal compagno.